* Pointer fail #1 🡪 int\* p1, p2;
  + This statement declares an integer pointer p1 and just an integer p2, not a integer pointer p2.
  + This can be fixed by writing the statement as int \*p1, \*p2;
* Pointer fail #2

int \*p1;

int a = \*p1;

* + This will result in the program crashing as the pointer has not been initialized
  + This can be fixed:

int \*p1;

int b = 11;

p1 = &b;

int a = p1;

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int scanfIntArray(int a[], int n)

{

    int i;

    //int num;

    int count = 0;

    for(i = 0; i < n; i++)

    {

        printf("Enter values to be put into the array: ");

        int var;

        var = scanf("%d", &a[i]);

        if(var != 1)

        {

            printf("Error. Input could not be taken. \n");

            return EXIT\_FAILURE;

        }

        else

        {

            count++;

        }

    }

    return count;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int minMax(int a[], int n, int \*mx, int \*mn)

{

    int i;

    int max;

    int min;

    for(i = 0; i < n; i++)

    {

        printf("Enter values to be put into the array: ");

        int var;

        var = scanf("%d", &a[i]);

    }

    max = a[0];

    min = a[0];

    for(i = 0; i < n; i++)

    {

        if(a[i] > max)

        {

            max = a[i];

        }

        else

        {

            if(a[i] < min)

            {

                min = a[i];

            }

        }

    }

    printf("The highest value is: %d\n", max);

    printf("The smallest value is: %d\n", min);

}